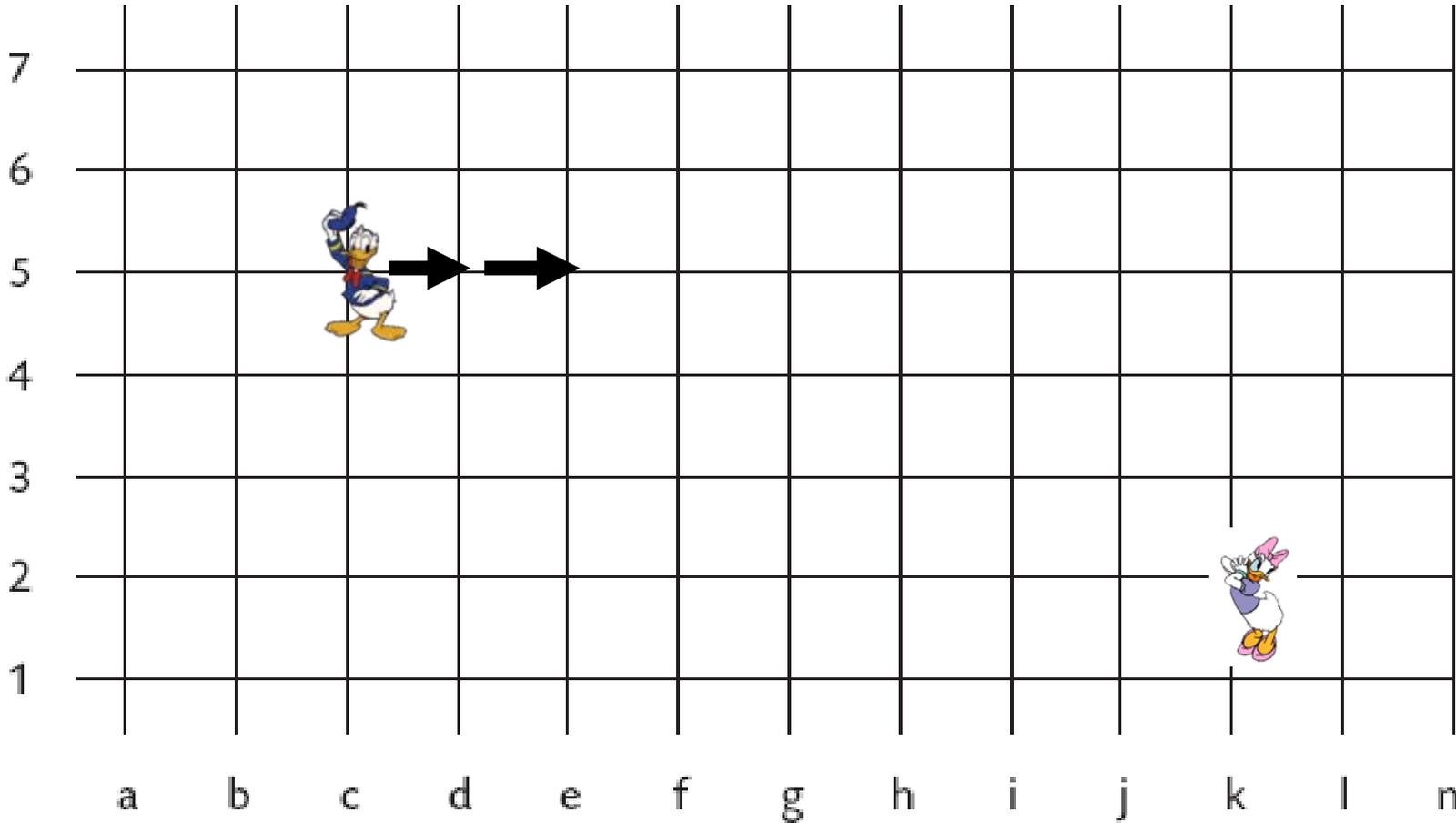


SE DEPLACER SUR LES NŒUDS D'UN QUADRILLAGE

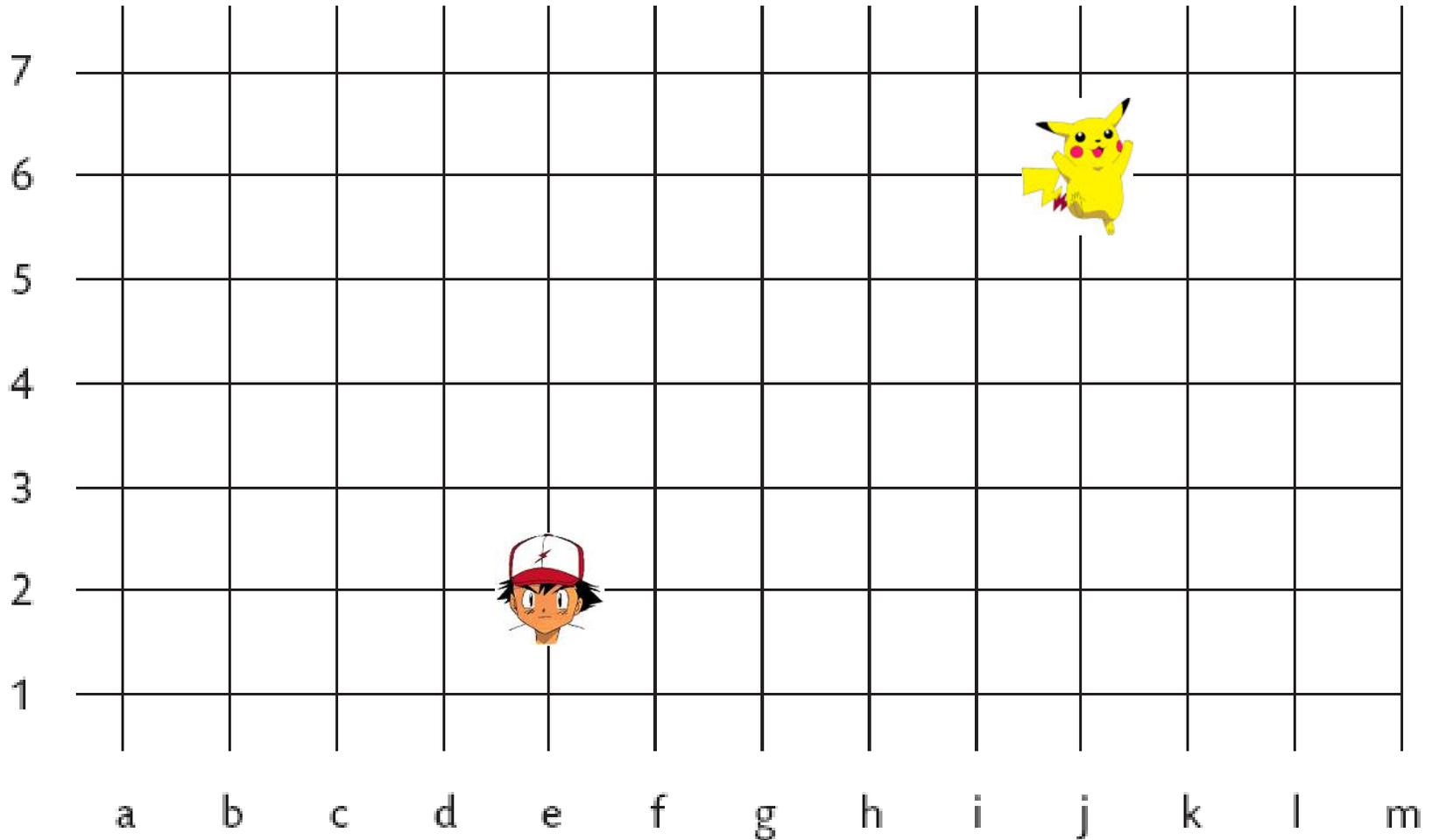
Trace le chemin que doit suivre Donald pour rejoindre Daisy puis code les nœuds rencontrés dans le tableau ci-dessous.



											
(c,5)	(d,5)	(e,5)									(k,2)

SE DEPLACER SUR LES NŒUDS D'UN QUADRILLAGE

Trace le chemin que doit suivre Sacha pour rejoindre Pikachu puis code les nœuds rencontrés.



									
(e,2)	(f,2)	(g,2)	(g,3)	(g,4)	(h,4)	(i,4)	(j,4)	(j,5)	(j,6)