

# La carte au trésor

Autrefois, un pirate redoutable et cruel, mais qui adorait les mathématiques, est venu se réfugier sur une île perdue au milieu de l'océan : l'île Mystérieuse. Son fabuleux trésor y est caché et personne ne l'a encore découvert malgré la carte que l'on retrouva des siècles plus tard. Le pirate a laissé des indices, à toi de les déchiffrer!

Sauras-tu localiser le Trésor ? À toi de jouer !

**Indication n°1 du pirate: « Les pistes en pointillés se rejoignent. »**




**Indication n°2 du pirate: La première piste secrète passe par l'Arbre Millénaire et La tour Fortifiée**

**Indication n°3 du pirate : « Pour trouver le trésor, tu vas maintenant devoir marcher, suis la route qui part du point Y vers le Dolmen du couchant et arrête toi à la moitié du chemin...**

**Indication n°4 du pirate : «...puis regarde en direction de la Grande Pyramide, avance jusqu'à ce que tu croises la première piste en pointillée. Le trésor se trouve là!**

## AIDE 1

Les pistes se sont effacées au fil du temps: elles sont rectilignes c'est-à-dire que ce sont des droites, prolongent ces 2 droites pour qu'elles se coupent en un point que tu appelleras K.

Appelle (d1) la droite    et (d2) la droite .....

## AIDE 2

Trace le segment [MF]. La droite (d2) coupe le segment [MF] en un point que tu appelleras Y.

## AIDE 3

Trace le segment [DY]. Trouve le milieu de [DY]. Nomme ce milieu Z.

## AIDE 4

Trace le segment [ZP]. Place le point T qui est l'intersection entre [KY] et [ZP]

# LA CARTE AU TRESOR

