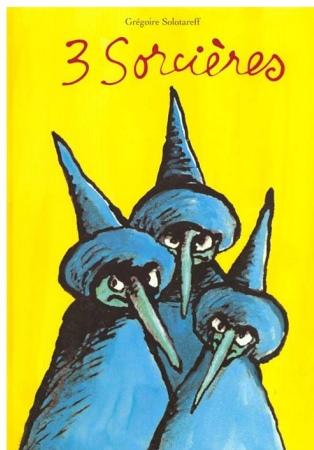


# Projet 3 sorcières



Grégoire SOLOTAREFF  
L'école des loisirs

## S'approprier le langage

Echanger, s'exprimer :

Découverte de l'album : analyser des illustrations,  
nommer les expressions et les mimer.  
Imaginer une suite.

Comprendre :

Répondre à des questions simples de

compréhension.

Expliquer les noms des sorcières.

Progresser vers la maîtrise de la langue française :

Raconter l'histoire avec des mots simples.

Produire des phrases correctes : S+V+C.

## Découvrir l'écrit

Se familiariser avec l'écrit :

Découvrir les supports de l'écrit :

Reconnaître le titre et le nom de l'auteur sur la première de couverture.

Lectures en réseau sur le thème des sorcières ou des recettes de cuisine.

Découvrir la langue écrite :

Découvrir des classiques de la littérature enfantine.

Découvrir un type de texte : la recette.

Contribuer à l'écriture de textes :

Écrire une recette de cuisine.

Se préparer à apprendre à lire et à écrire :

Distinguer les sons de la parole :

Trouver les prénoms de la classe dans lesquels on entend [s], des mots qui commencent par [s].

Entourer les images où on entend [s].

Aborder le principe alphabétique :

Recomposer le mot sorcière.

Associer les différentes graphies d'un mot (trouver l'autre partie).

Reconnaître un mot globalement avec un modèle.

Apprendre les gestes de l'écriture :

Tracer des ronds : décorer les habits des sorcières

*Percevoir, sentir, imaginer, créer*

Percevoir des formes : les ombres.

Dessin et composition plastiques :

Distinguer les couleurs gaies, les couleurs tristes.

*Devenir élève*

Écrire une recette collectivement.

Respecter son tour de parole.

Émettre des hypothèses.

Suivre des indications ou consignes (atelier cuisine).

*Découvrir le monde*

Se repérer dans le temps, dans l'espace :

Remettre en ordre 4 ou 6 images de l'histoire.

Réaliser le puzzle de la couverture (avec ou sans modèle).

Distinguer les objets de face, de dos.

Découvrir les formes et les grandeurs :

Jouer au Memory des sorcières.

Notion de grandeurs : ranger les sorcières selon leur taille (grand, moyen, petit).

Approcher les quantités et les nombres :

Dénombrer de 1 à 3/4 : entourer le bon nombre de sorcières.

Découvrir les objets :

Coller une gommette sur les objets pointus.