

Consignes de jeu 1,2,3 soleil

Un enfant contre le mur les autres au point de départ



Un groupe d'enfants au départ

Un enfant

Celui contre le mur compte 1,2,3, se retourne et dit STOP



1 2 3

Je compte 1 2 3



Je me retourne

Je

Les autres avancent vers le mur et au stop ne bougent plus



Interdit de bouger

Si un enfant bouge il retourne au départ.



Si je bouge



c'est perdu

Celui qui gagne est celui qui arrive au mur en pr



Objectifs : - différencier mobilité et immobilité,

- choisir des postures statiques différentes
- utiliser différents modes de déplacement
- accepter et assumer des rôles différents :

spectateur/acteur

Organisation du groupe :

- enfants pieds nus, tournés vers l'enseignant, meneur de jeu, qui est contre un mur.
- élèves divisés en 2 groupes (observateurs/acteurs).
- appareil photo numérique

Organisation matérielle :

- délimitation de l'espace (espace scène/espace spectateur).
- espace scène recouvert de tapis

Consigne 1 :- pour les acteurs : se déplacer dans la salle quand l'enseignant tape contre le mur en disant 1,2,3 soleil et s'immobiliser 3 secondes (être statufié) quand l'enseignant se retourne.

- pour les spectateurs : choisir un camarade, l'observer attentivement pour voir s'il respecte bien la consigne donnée (statue immobile). Il faudra être capable d'expliquer en quoi elle est ou n'est pas respectée.

Critères de réussite :

1 point obtenu par statue tenue

1 point de plus si la statue est différente de la précédente

1 point de plus si le mode de déplacement varie entre les statues

Variantes :

- Le meneur est un enfant/ faire une statue à 2 ...