

- Pour calculer la **somme de plusieurs nombres**, on effectue une **addition**.
- Pour simplifier le calcul, **on peut changer l'ordre des nombres** sans que cela modifie le résultat.

$$15\,250 + 473 + 750 = 15\,250 + 750 + 473 = 16\,000 + 473 = 16\,473$$

- Avant de poser une addition, **on évalue un ordre de grandeur du résultat** pour vérifier la vraisemblance de la somme obtenue.

$$2\,876 + 185 + 68 \rightarrow 3\,000 + 200 + 70 \rightarrow \text{résultat proche de } 3\,270$$

- **Quand on pose une addition**, on aligne bien les chiffres en partant des unités.

Quand on calcule, il ne faut pas oublier les retenues !

	c	d	u
	1	2	1
2	8	7	6
+		1	8
+			6
	3	1	2
			9

- Pour calculer la **somme de plusieurs nombres**, on effectue une **addition**.
- Pour simplifier le calcul, **on peut changer l'ordre des nombres** sans que cela modifie le résultat.

$$15\,250 + 473 + 750 = 15\,250 + 750 + 473 = 16\,000 + 473 = 16\,473$$

- Avant de poser une addition, **on évalue un ordre de grandeur du résultat** pour vérifier la vraisemblance de la somme obtenue.

$$2\,876 + 185 + 68 \rightarrow 3\,000 + 200 + 70 \rightarrow \text{résultat proche de } 3\,270$$

- **Quand on pose une addition**, on aligne bien les chiffres en partant des unités.

Quand on calcule, il ne faut pas oublier les retenues !

	c	d	u
	1	2	1
2	8	7	6
+		1	8
+			6
	3	1	2
			9

- Pour calculer la **somme de plusieurs nombres**, on effectue une **addition**.
- Pour simplifier le calcul, **on peut changer l'ordre des nombres** sans que cela modifie le résultat.

$$15\,250 + 473 + 750 = 15\,250 + 750 + 473 = 16\,000 + 473 = 16\,473$$

- Avant de poser une addition, **on évalue un ordre de grandeur du résultat** pour vérifier la vraisemblance de la somme obtenue.

$$2\,876 + 185 + 68 \rightarrow 3\,000 + 200 + 70 \rightarrow \text{résultat proche de } 3\,270$$

- **Quand on pose une addition**, on aligne bien les chiffres en partant des unités.

Quand on calcule, il ne faut pas oublier les retenues !

	c	d	u
	1	2	1
2	8	7	6
+		1	8
+			6
	3	1	2
			9