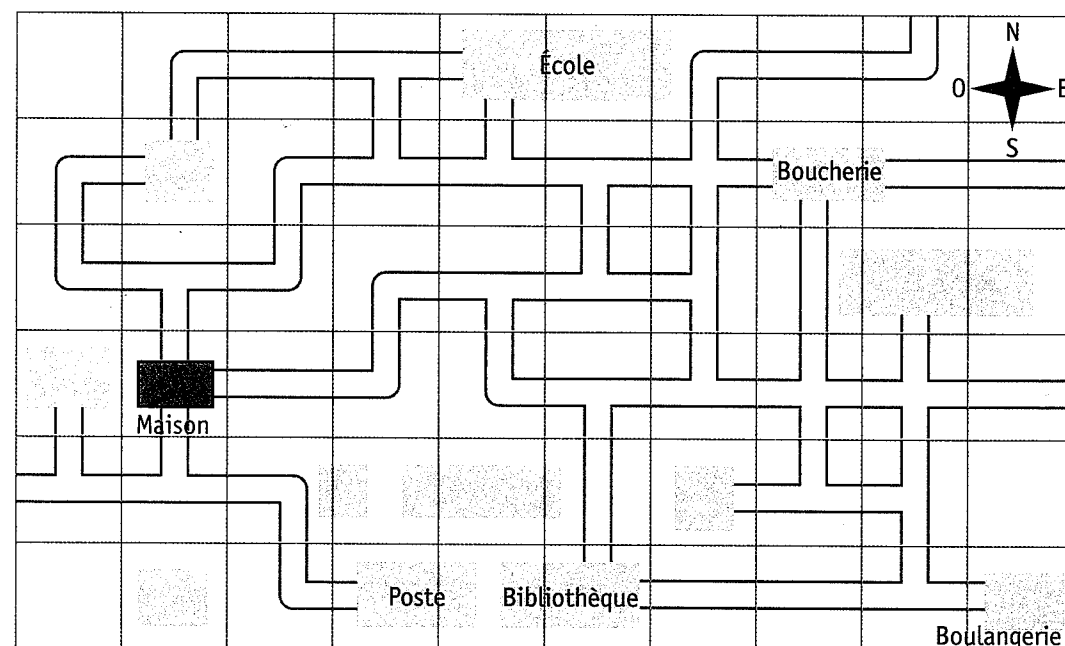


Programmer des déplacements

lienmini.fr/nopmce2

Cherchons



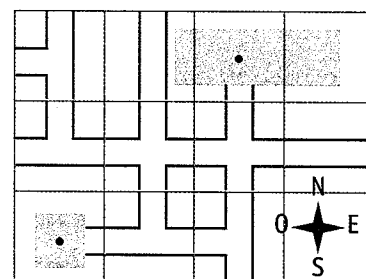
En partant de chez elle (*point rouge*), Manon fait tous les matins le chemin suivant : (Nord puis Est) 3 fois.

- Où se rend-elle tous les matins ?

Je retiens

- Pour **se représenter des déplacements sur un plan**, on peut utiliser divers **codages**. Lorsque ces déplacements se répètent, il est ainsi possible de les **programmer** à l'aide de ces codages.

Ex. :



Pour aller de l'immeuble de son copain (*point rouge*) à chez lui (*point vert*), Yannis suit le chemin suivant : (↓←) 2 fois, qui se code aussi avec les points cardinaux, (S puis O) 2 fois.

- 1 * En sortant de la boucherie, Damien suit un chemin que l'on peut coder sur le plan du « Cherchons » : (←↓↓) 2 fois.

Où se rend-il ?

- 2 * Sur le même plan, depuis la boulangerie, William suit le chemin suivant : (O puis N) 5 fois.

Où se rend-il ?

- 3 * Depuis chez elle (*point rouge*), Manon suit ce chemin pour acheter quelque chose pour sa maman : (Sud ; Est) 2 fois.

Où Manon arrive-t-elle ?

- 4 *



Depuis chez moi (*point rouge*), pour aller à la boucherie, il suffit de suivre les directions Est, encore Est et enfin Nord, 3 fois de suite !

Qu'en penses-tu ?

Pour les exercices 3, 4 et 5, utilise le plan du « Cherchons ».

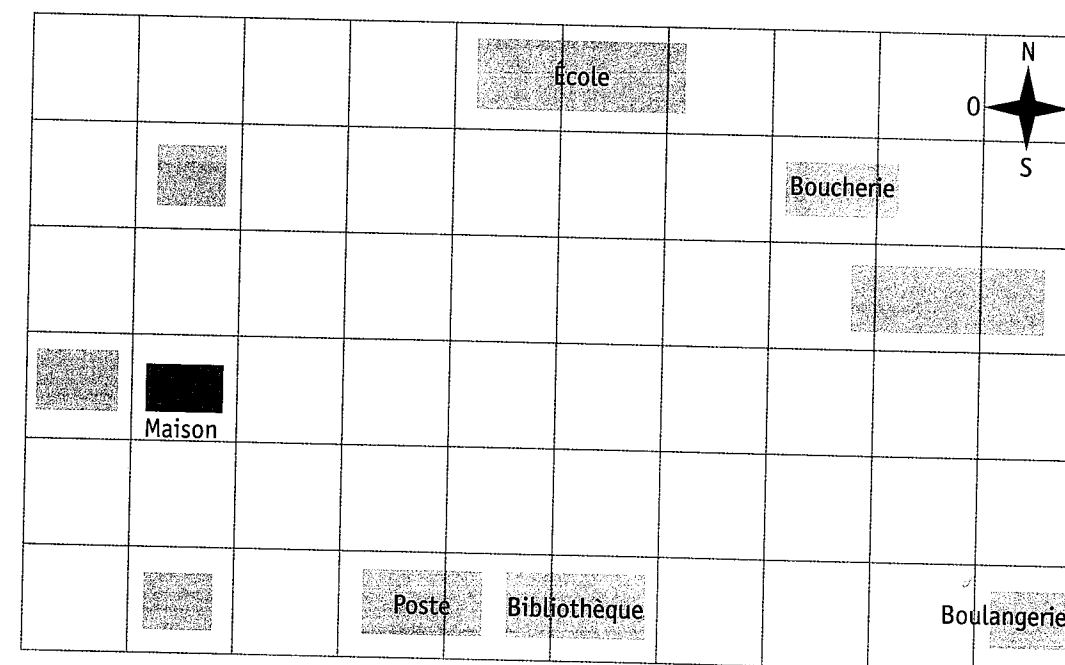
- 5 * Simon doit aller de la boucherie à la boulangerie.

Écris sur son papier le code qu'il peut suivre.



(.....) fois

- 6 * Trace un nouveau chemin qui relie directement la maison de Manon (*point rouge*) à la boulangerie, et qui contient une répétition. Ensuite, code-le en programmant cette répétition.



De chez Manon à la boulangerie : (.....) fois.