

# **LE MATÉRIEL INFORMATIQUE**

**LE MATÉRIEL QUE TU VAS POUVOIR  
UTILISER**

Le plus important

Une UNITÉ CENTRALE  
(« une tour »)

= Le cerveau



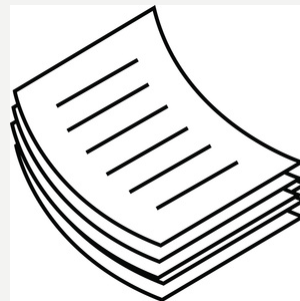
A quoi sert une unité centrale ?  
À stocker et à « traiter » des données  
(= faire des actions sur ces données).

# Les données

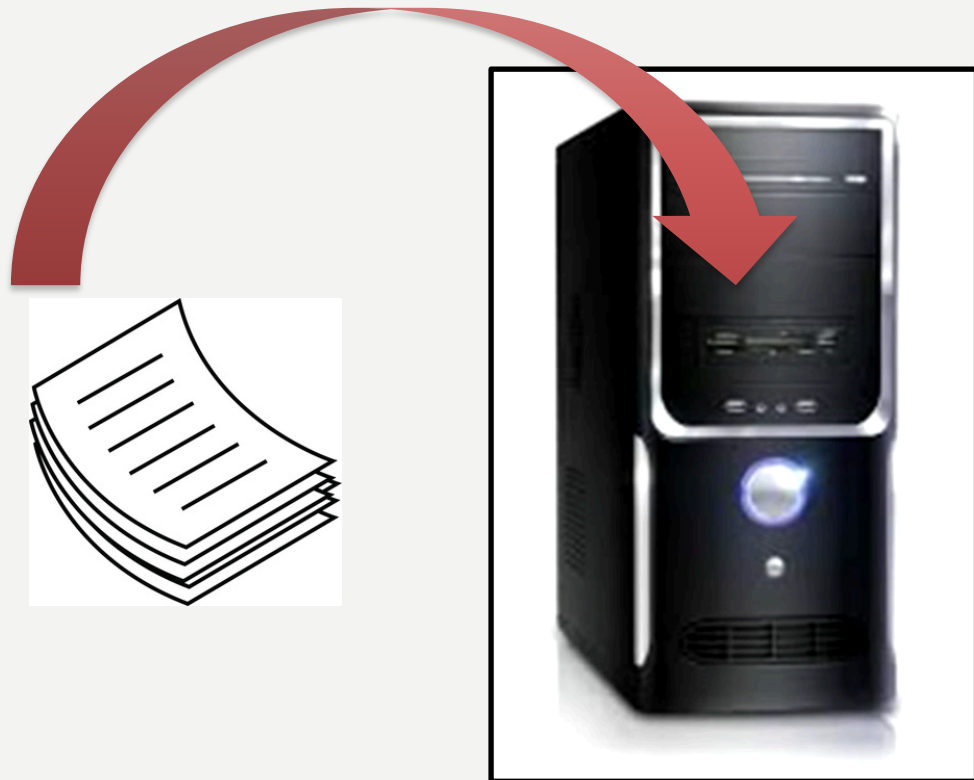
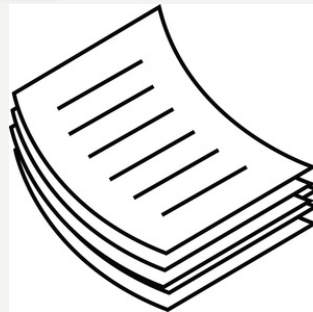
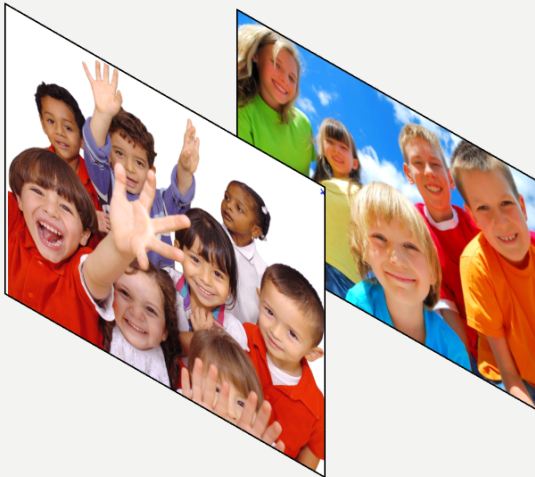


- DU SON (musique, chant, paroles, ...),
- DES IMAGES (photos, dessins, ...)

- DU TEXTE



On ajoute à cette unité centrale, des  
**périphériques d'entrée,**  
pour faire rentrer les données dans l'ordinateur.



# Périphériques d'entrée

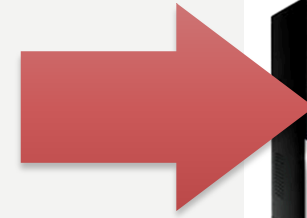


## LE CLAVIER



# Périphériques d'entrée

des actions



## LA SOURIS



A. LOUIS

# Périphériques d'entrée

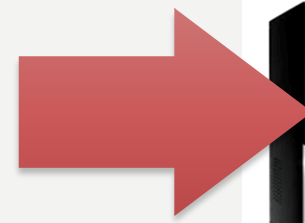


## LE MICROPHONE



A. LOUIS

# Périphériques d'entrée

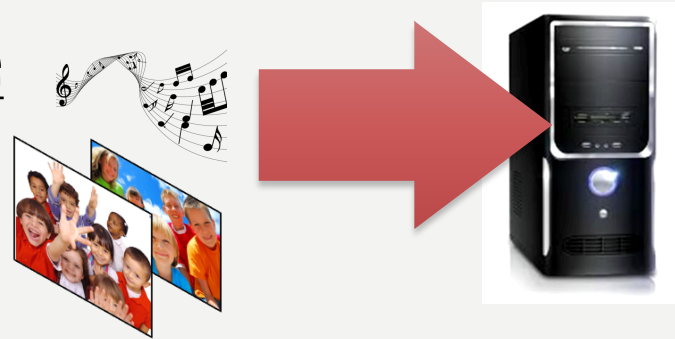


## LE SCANNEUR





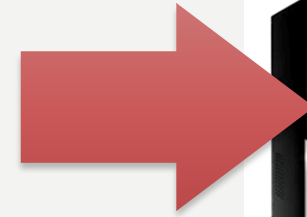
# Périphériques d'entrée



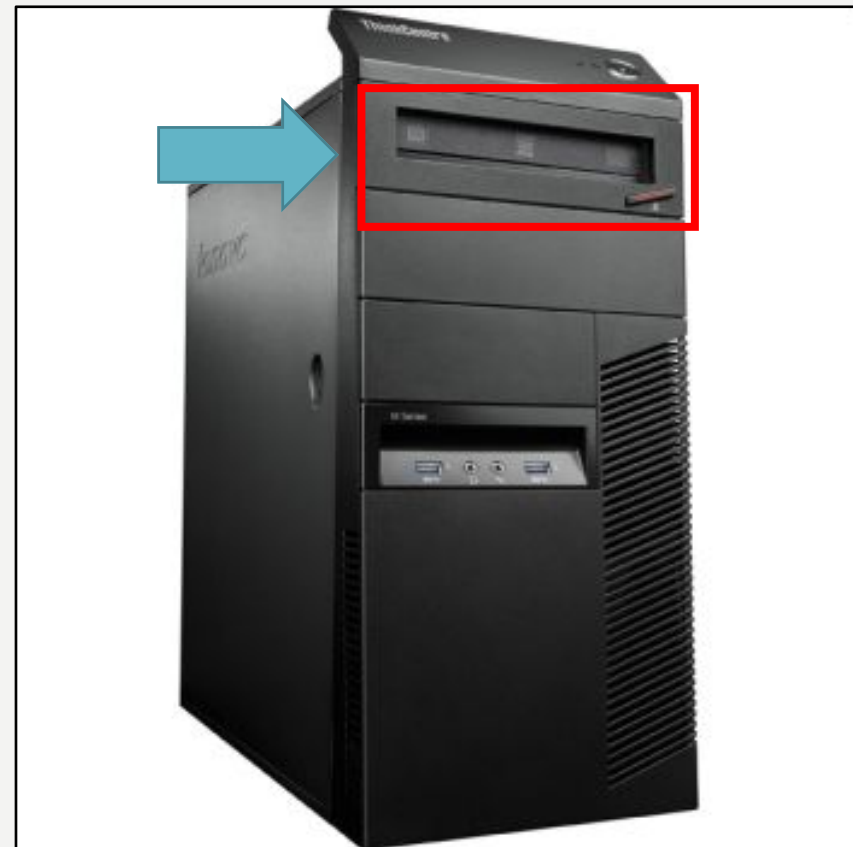
## LA CAMÉRA CONNECTÉE (LA WEBCAM)



# Périphériques d'entrée



## LE LECTEUR CD/DVD

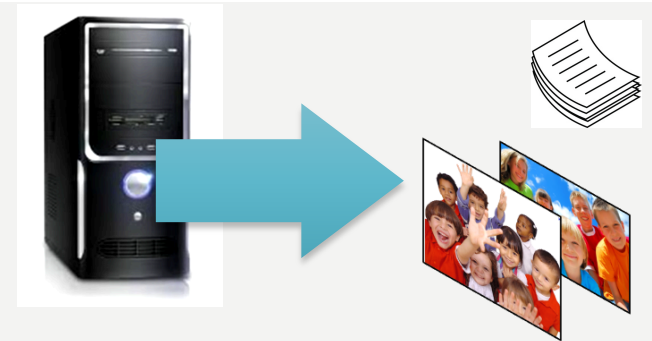


On ajoute également à cette unité centrale, des **périphériques de sortie**,  
pour faire sortir les données de l'ordinateur.

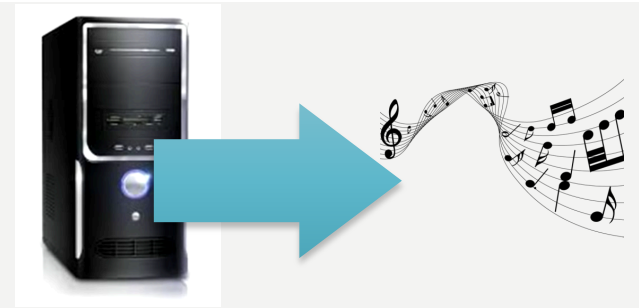


# Périphériques de sortie

## L'ÉCRAN (ou LE MONITEUR)



# Périphériques de sortie



## LES HAUT-PARLEURS



A. LOUIS

# Périphériques de sortie

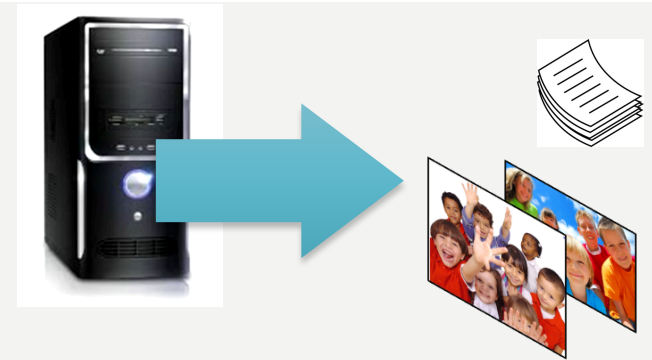


## LES ÉCOUTEURS



A. LOUIS

# Périphériques de sortie



## L'IMPRIMANTE



# Il y a aussi des périphériques de stockage,

pour conserver les données à l'extérieur de  
l'ordinateur.





# Périphériques de stockage

## LA CLÉ USB



# Périphériques de stockage

## LE CD-ROM



A. LOUIS



A. LOUIS