

Prénom :



Un robot idiot nommé Hercule



Imagine un code (des signes) permettant de créer un programme pour déplacer Hercule vers le sanglier d'Erymanthe.

Instruction					
Code					

Le code retenu collectivement.

Instruction	Avancer	Tourner à droite	Tourner à gauche	Prendre la ficelle	Capturer le sanglier
Code					