

Séance 2 : Prototypage

Suite à la définition du besoin et de la problématique de la séance précédente, les élèves vont devoir concevoir un prototype sous plusieurs formes :

La réalisation d'un prototype va se structurer comme suivant :

1. Dessin d'une idée de prototype.
2. Réalisation en papier, carton, scotch.... Du prototype.
3. Prototype en accord avec le cahier des charges.

L'enseignant va circuler et valider au cas par cas le prototype de chaque groupe suivant ces critères d'exigence :

Critère d'exigence	Satisfaction
Une seule pièce	
Répond au besoin d'enrouler les écouteurs	
Encoche de fixation de la prise jack	
Faisabilité	

Ensuite via un brainstorming avec le groupe classe l'enseignant va présenter les différents modèles au reste de la classe.

A la suite de cela les élève lors de la prochaine séance réaliseront via une logiciel CAO leur prototype.

Il est possible que l'enseignant présente des modèles existant afin de montrer au élève ce qui existe déjà et souligner le rapport design/simplicité

