

NOM et Prénom : _____

Classe : _____

Date : _____

EVALUATION

LES ROBOTS

Les compétences évaluées :

- *Savoir définir un robot*
- *Reconnaître les robots des non robots*
- *Utiliser le codage pour écrire, lire et créer un programme*
- *Utilisation du programme pour effectuer un déplacement sur quadrillage ou pour faire fonctionner un robot*

La notation :

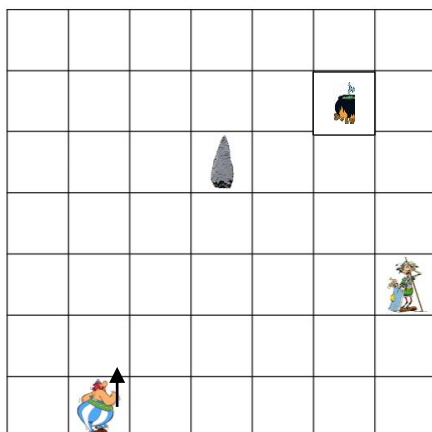
- **A** : compétence acquise
- **B** : compétence à renforcer
- **C** : compétence en cours d'acquisition
- **D** : compétence non acquise

1 – Donne la définition d'un robot :



2 – Entoure les photographies qui représentent un robot :



3 – Un jeu avec Obélix :



A - Lis ce programme et indique sur quelle image Obélix va se retrouver, entoure la bonne réponse.

↑	↑	↑	↑	→	↑	↑	 
---	---	---	---	---	---	---	---

B- Construis le programme pour qu'Obélix se rende au chaudron magique :

C – Obélix doit arriver au soldat. Si ce n'est pas le cas, comment doit-il faire pour y arriver ?

↑	↑	↑	→	↑	↑	↑
→	↑	↑	↑	→	↑	↑
→	↑	↑	↑	↑		