

Prénom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

**Domaines** : Mathématiques  
Anglais

**Compétences** : Se repérer et se déplacer en utilisant des repères et des représentations.  
Se repérer et se déplacer sur un quadrillage.  
Utiliser et produire une suite d'instructions qui codent un déplacement sur un tapis quadrillé.  
Connaître des éléments culturels de la civilisation anglaise.

**Consigne** : Ecris en groupe un code pour amener la souris d'un point A à un point B. (Emmène Blue bot jusqu'à la photo de Buckingham Palace sur le tapis quadrillé...)



AVANCER



RECULER



TOURNER A DROITE



TOURNER A GAUCHE

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

